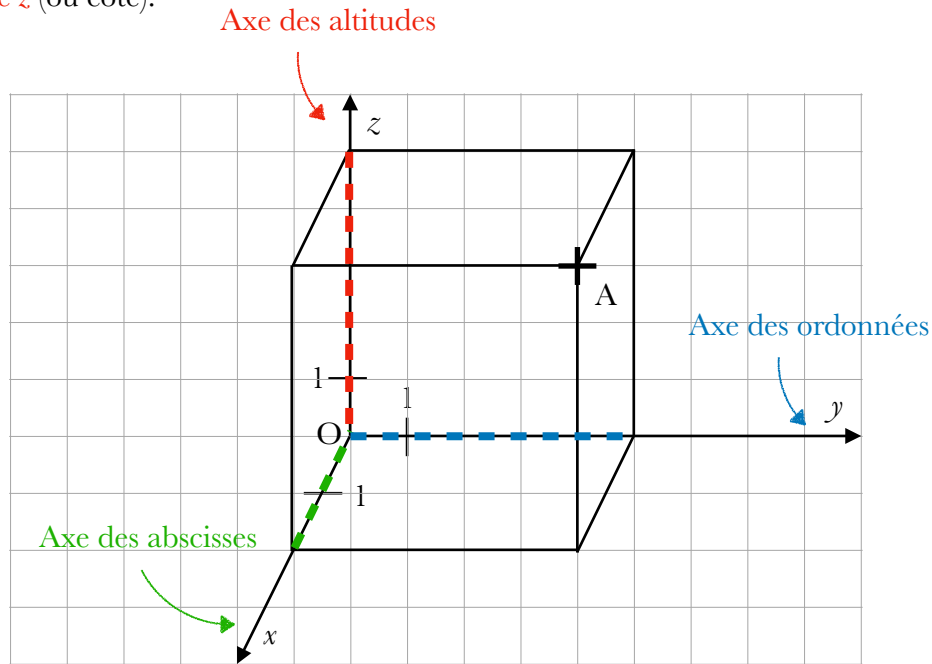


Se repérer

Se repérer dans un pavé droit

Pour repérer un point dans l'espace, il faut trois coordonnées : son abscisse x , son ordonnée y et son altitude z (ou cote).



Le point A a pour abscisse 2, pour ordonnée 5 et pour altitude 4. On note $A(2 ; 5 ; 4)$

Remarque : L'ordre des coordonnées est important (abscisse ; ordonnée ; altitude)