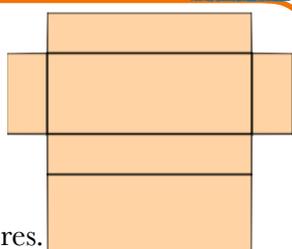


Solide : Perspective cavalière et patron

La **perspective cavalière** permet de représenter un solide dans un plan. En dépliant un solide, on obtient un **patron** de ce solide.

Pavé droit

6ème



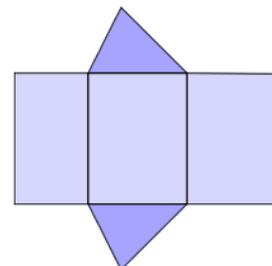
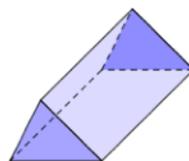
Il possède :

- 6 faces rectangulaires.
- 12 arêtes.
- 8 sommets.

Un **cube** est un pavé droit dont les faces sont des carrés.

Prisme droit

5ème

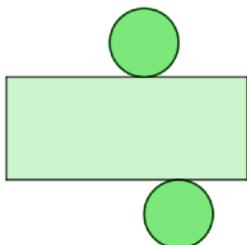
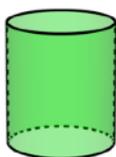


Il possède :

- 2 bases identiques et parallèles.
- 3 faces latérales rectangulaires.

Cylindre de révolution

5ème

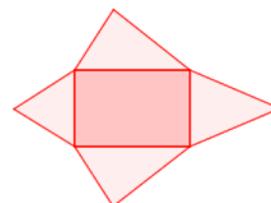
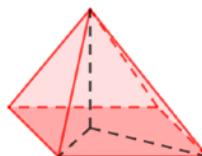


Les deux **bases** sont deux disques identiques et parallèles.

La **surface latérale** est une surface courbe qui, une fois dépliée, est un rectangle.

Pyramide

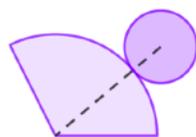
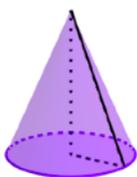
4ème



Une pyramide est un solide qui a pour **base un polygone** et pour **faces latérales des triangles** possédant un sommet commun.

Cône de révolution

4ème



Un cône (ou cône de révolution) est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de l'angle droit. Sa **base** est donc **un cercle** et possède **un seul sommet**.