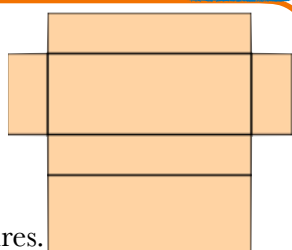
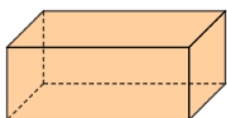


## Solide : Perspective cavalière et patron

La **perspective cavalière** permet de représenter un solide dans un plan. En dépliant un solide, on obtient un **patron** de ce solide.

### Pavé droit

6ème



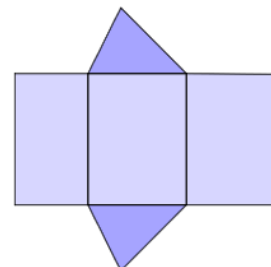
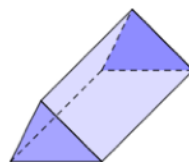
Il possède :

- 6 faces rectangulaires.
- 12 arêtes.
- 8 sommets.

Un **cube** est un pavé droit dont les faces sont des carrés.

### Prisme droit

5ème

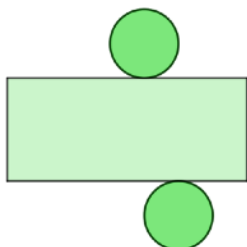
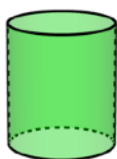


Il possède :

- 2 bases identiques et parallèles.
- 3 faces latérales rectangulaires.

### Cylindre de révolution

5ème

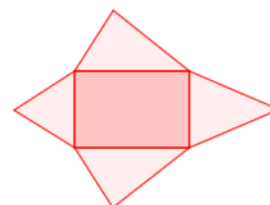
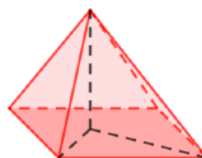


Les deux **bases** sont deux disques identiques et parallèles.

La **surface latérale** est une surface courbe qui, une fois dépliée, est un rectangle.

### Pyramide

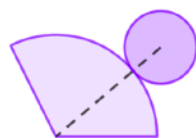
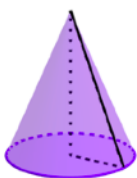
4ème



Une pyramide est un solide qui a pour **base un polygone** et pour **faces latérales des triangles** possédant un sommet commun.

### Cône de révolution

4ème



Un cône (ou cône de révolution) est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de l'angle droit. Sa **base** est donc **un cercle** et possède **un seul sommet**.