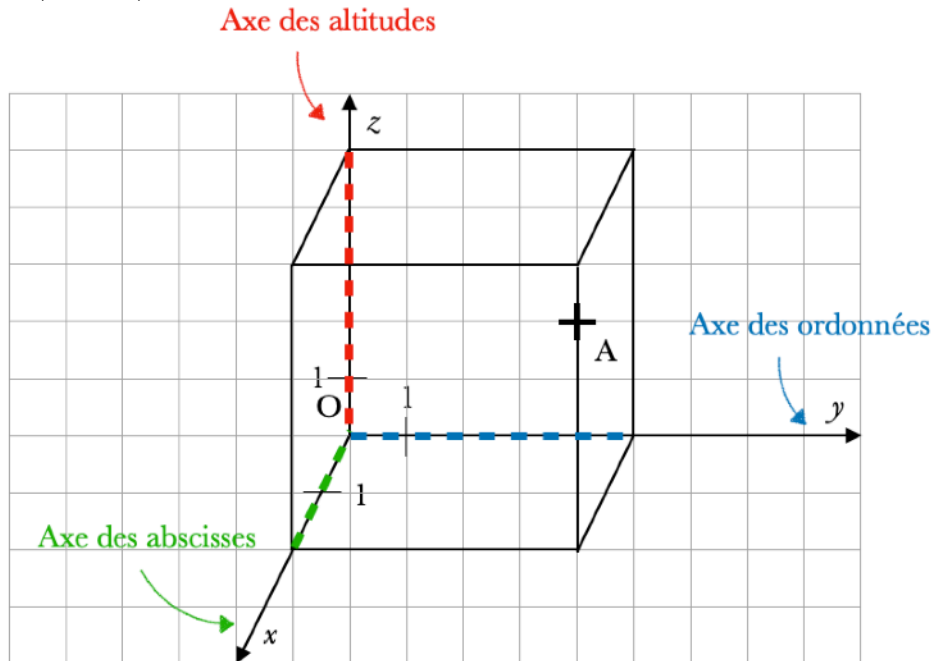


## Se repérer

## Se repérer dans un pavé droit

Pour repérer un point dans l'espace, il faut trois coordonnées : son abscisse  $x$ , son ordonnée  $y$  et son altitude  $z$  (ou cote).



Le point A a pour abscisse 2, pour ordonnée 5 et pour altitude 4. On note  $A(2 ; 5 ; 4)$

Remarque : L'ordre des coordonnées est important (abscisse ; ordonnée ; altitude)