

Probabilité : Tableau à double entrée

Un **tableau à double** entrée permet d'étudier une **expérience aléatoire à deux épreuves**, c'est à dire la succession de deux expériences aléatoires.

METHODE

1. Indiquer les issues possibles de la **1ère expérience** en **1ère ligne** du tableau.
2. Indiquer les issues possibles de la **2ème expérience** en **1ère colonne** du tableau
3. **Compléter** les cases des issues de l'expérience à deux épreuves **en combinant** chaque issue de la 1ère expérience avec chaque issue de la 2ème expérience.
4. **Calculer** les probabilités des différents évènements étudiés **en comptant** dans le tableau.

Exemple

On lance deux fois de suite un dé numéroté à 3 faces non truqué.

	1er résultat	1	2	3	4
2ème résultat	1	(1 ; 1)	(2 ; 1)	(3 ; 1)	(4 ; 1)
	2	(1 ; 2)	(2 ; 2)	(3 ; 2)	(4 ; 2)
	3	(1 ; 3)	(2 ; 3)	(3 ; 3)	(4 ; 3)
	4	(1 ; 4)	(2 ; 4)	(3 ; 4)	(4 ; 4)



4 issues possibles
du 1er lancer

4 issues possibles
du 2ème lancer

Il y a au total
 $4 \times 4 = 16$ issues
équiprobables

La probabilité d'obtenir (1 ; 2) vaut $\frac{1}{16}$

A : « obtenir deux numéros identiques » est réalisé par quatre issues donc $P(A) = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$