

**Mathématiques : Evaluation par compétences cycle 3**

Domaine		1.1	1.2	1.3	1.4	2	3	4	5
<b>Chercher</b>									
Ch1	Prélever et organiser les informations à partir de documents variés								
Ch2	S'engager dans une démarche scientifique								
Ch3	Tester, essayer plusieurs pistes de résolution.								
<b>Modéliser</b>									
Mo1	Résoudre des problèmes issus de situations de la vie quotidienne								
Mo2	Choisir les opérations qui conviennent à la résolution d'un problème								
Mo3	Modéliser une situation réelle par de la géométrie								
Mo4	Utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des objets								
<b>Représenter</b>									
Re1	Utiliser des outils pour représenter un problème								
Re2	Produire et utiliser des nombres sous différentes formes								
Re3	Analyser une figure plane								
Re4	Reconnaître et utiliser des premiers éléments de codages d'une figure plane ou d'un solide								
Re5	Utiliser et produire des représentations de solides et de situations spatiales								
<b>Raisonner</b>									
Ra1	Construire une démarche pour résoudre un problème complexe								
Ra2	Raisonner en utilisant des propriétés des figures et des relations entre objets								
Ra3	Travailler en groupe en sachant prendre en compte les idées des autres								
Ra4	Justifier une affirmation ou vérifier une information								
<b>Calculer</b>									
Ca1	Calculer avec des nombres, de manière exacte ou approchée								
Ca2	Contrôler la vraisemblance de ses résultats								
Ca3	Utiliser une calculatrice pour trouver ou vérifier un résultat								
<b>Communiquer</b>									
Co1	Utiliser le vocabulaire et les notations adéquats								
Co2	Expliquer sa démarche ou son raisonnement, comprendre celle d'un autre et argumenter								

